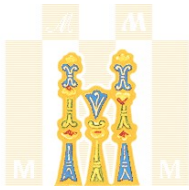


## GRA W PARY – poznajemy alfabet jęz. cerkiewnosłowiańskiego– gra dydaktyczna



Opracowała: **Lilla Busłowska**

### Cel gry dydaktycznej:

- ❖ Zapamiętanie poszczególnych liter alfabetu cerkiewnosłowiańskiego. Ćwiczenia na logiczne myślenie.

**Pomoce:** karty do gry.



### Instrukcja gry dydaktycznej: Gra w pary

- ❖ Potasuj karty do gry.
- ❖ Ułóż karty grzbietami do góry w kilku rzędach.
- ❖ Gracze kolejno odkrywają po dwie karty, próbując odnaleźć pary.
- ❖ Jeżeli karty nie pasują do siebie - gracz odkłada je z powrotem.
- ❖ Jeżeli karty pasują do siebie, gracz - odkłada je na bok i kontynuuje grę.
- ❖ Wygrywa gracz, który dopasuje najwięcej kart.
- ❖ Zał. Nr 1 Karta z literkami
- ❖ Zał. Nr 2. Koszulka kart

### Opis gry:

Do gry tej potrzebne są specjalne karty. Na kartach umieszczone są napisy, fotografie, symbole. Każda karta występuje dwa razy. W zależności od wieku i liczby grających (od 2 do 4 osób) wszystkich kart powinno być mniej więcej od 15 do 40.

Karty rozkłada się koszulkami do góry, tworząc kwadrat albo prostokąt. Zaczynający grę odkrywa na chwilę kartę – tak by wszyscy ją zobaczyli i kładzie z powrotem, koszulką do góry. Podnosi kolejną (inną) kartę, w ten sam sposób. Kolejny gracz odkrywa kolejne dwie karty. I tak dalej. Gracze starają się zapamiętać, gdzie jaka karta leży. Gra polega na tym, by odkryć te same karty. Jeśli gracz podniesie dwie takie same karty, odkłada je na bok – zdobywa punkt. Kto zdobędzie największą liczbę punktów – wygrywa.

Przy okazji gry uczestnicy zapamiętują pojęcia, symbole, fotografie (to co jest na kartach). Może to być element lekcji lub powtórzenia.